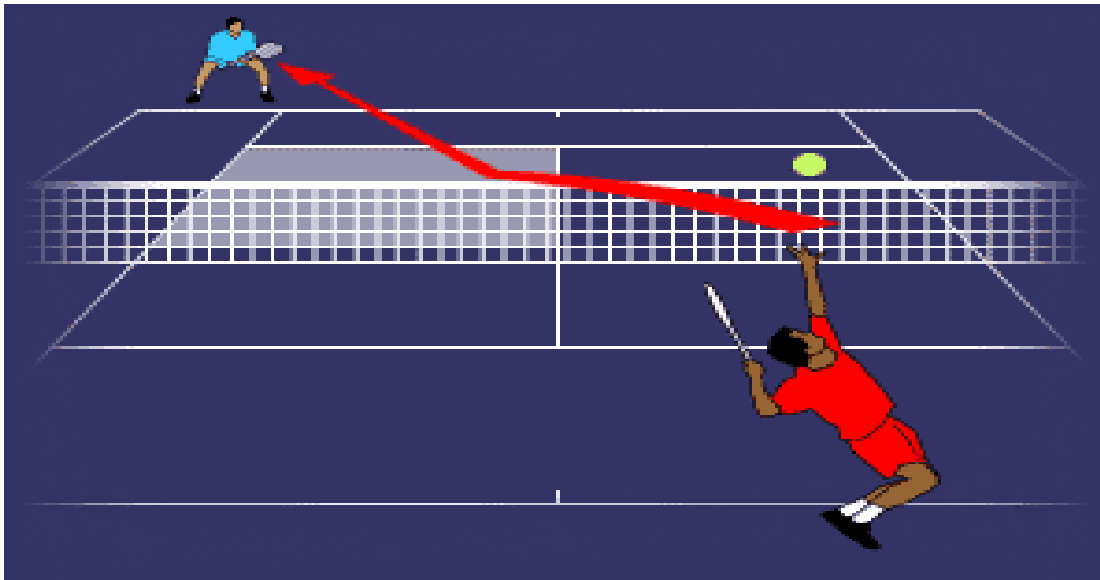


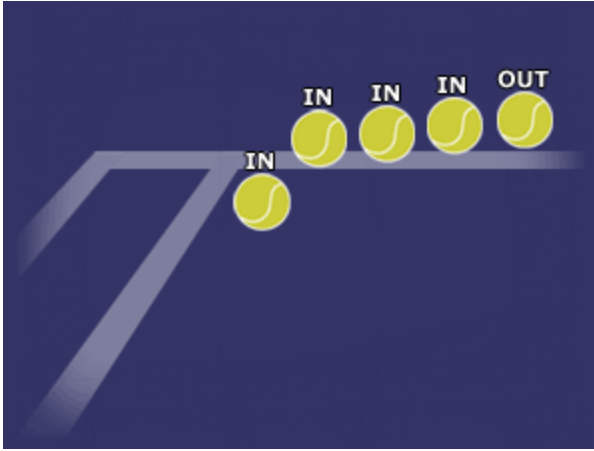
- جامعة بنها
- كلية التربية الرياضية
- قسم نظريات وتطبيقات الرياضات الجماعية ورياضات المضرب
- شعبة رياضات المضرب
- مقرر : رياضات مضرب 2
- استاذ المادة : د/ مجدى مصلحى

# الارسال



تؤدي لوضع الكرة في الملعب، مع بداية كل شوط، وعقب تسجيل كل نقطة يقف المرسل، قبل بدء الإرسال مباشرة، بكلتا قدميه ثابتتين على الأرض، خلف خط القاعدة، في المنطقة المحصورة بين الامتداد الوهمي لعلامة الوسط، وخط الجانب.

يقذف المرسل الكرة بيده في الهواء في أي اتجاه، ثم يضربها بمضربه قبل أن تلمس الأرض . ويبدأ الإرسال عندما يأخذ المرسل وضع الاستعداد، وينتهي الإرسال عندما يلامس مضربه الكرة . ولا بد من أن تسير الكرة في خط مائل، مارة من فوق الشبكة، فتسقط على الأرض داخل ساحة الإرسال، في ملعب الخصم، وعلى الجهة المضادة للجانب، الذي يرسل منه، أو على خط من الخطوط التي تحدها , ويبدأ اللاعب ضربة الإرسال في كل شوط، باللعب من الجانب الأيمن من الملعب، ويتبادل الإرسال بين الجانبين الأيمن والأيسر، بعد كل نقطة.



ويعتبر الإرسال غير قانوني ويعاد، إذا :

- 1 لمست الكرة المرسله الشبكة، أو الحزام، أو الشريط، أو أن تكون الكرة بعد لمسها الشبكة أو الحزام أو الشريط، قد لمست المستلم أو أي شيء يلبسه أو يحملة، قبل أن تلمس الأرض.
- 2 إذا أرسل المرسل الإرسال، صحيحاً أو خطأً، ولم يكن المستلم مستعداً. وفي حالة الإعادة فإن هذا الإرسال لا يحتسب، ويعيد المرسل مرة أخرى، ولكن الإرسال المعاد لا يلغي خطأً سابقاً.

وتوجد حالات كثيرة يُخطئ فيها المرسل، فيكسب منافسه نقطة، مثل:

- 1 - عدم الوقوف بالقدمين على الأرض خلف خط البداية، وفي داخل المنطقة الواقعة بين الامتدادات الوهمية، لعلامة الوسط والخط الجانبي.
  - 2 عدم رمي الكرة بيده في الهواء لأي اتجاه، ثم ضربها بالمضرب قبل أن تلمس الأرض.
  - 3 تغيير مكان المرسل، سواء بالمشي أو الجري.
  - 4 لمس أي جزء من أرض الملعب بقدميه.
  - 5 عدم لعب ضربة الإرسال من النصف الأيمن ثم الأيسر، وبالتبادل.
  - 6 اصطدام الكرة المرسله بالشبكة، أو لمس الكرة الأرض قبل عبورها الشبكة.
  - 7 إذا أخفق اللاعب في لمس الكرة، عند محاولة ضربها بالمضرب.
  - 8 إذا ما لمست الكرة قبل ملامستها للأرض، أياً من التجهيزات الثابتة.
- وإذا أخطأ المرسل في الإرسال الأول، يؤدي الإرسال مرة ثانية، من خلف الجهة نفسها. كما يعاد الإرسال إذا لمست الكرة المرسله الشبكة أو الحزام، أو الشريط الخاص بالشبكة.

بعد نهاية الشوط الأول، يصبح المستقبل مرسلًا والمرسل مستقبلاً، ويستمر هذا التبديل في جميع أشواط المباراة على التوالي. وإذا أرسل اللاعب الكرة في غير دوره، فيجب على اللاعب، الذي كان له حق الإرسال، أن يقوم بعملية الإرسال فور اكتشاف الخطأ، وتحسب جميع النقاط، التي سجلت قبل ذلك. وإذا انتهى الشوط قبل اكتشاف هذا الخطأ، فإن ترتيب الإرسال يستمر حسب النظام الجديد، ولا يحتسب خطأ الإرسال، الذي حدث قبل الاكتشاف.

يبدل اللاعبان موقعهما عند نهاية الشوط الأول والثالث، وهكذا على التوالي في كل مجموعة، وبعد نهاية كل مجموعة. أما إذا كان العدد الإجمالي للأشواط في المجموعة متعادلاً، فلا يحدث تغيير إلا في نهاية الشوط الأول، للمجموعة التالية. وإذا حدث خطأ ولم يتبع التوالي الصحيح، فعلى اللاعبين اتخاذ أوضاعهما الصحيحة فور اكتشاف الخطأ، ويتابعان التوالي الأصلي.

يُسمح للاعب، أو للاعبى الفريق المُستقبل، أن يقف، أو يقفا، في أي مكان يختارانه في جانبهما الخاص من الملعب، أثناء استقبال ضربة الإرسال. ويقف المستقبل، عادة، بطريقة مبنية على معرفته بطريقة لعب خصمه. فإذا كان المرسل من ذوي الضربات شديدة السرعة، على سبيل المثال، فإن المستقبل يقف في آخر الملعب، ليعطي نفسه وقتاً كافياً ليسدّد ضربة إرجاع قوية.

وعقب ضربة الإرسال، فعلى المستقبل، أن يضرب الكرة بعد أول لمسة لها للأرض، ويرجعها من على الشبكة، أي إلى ملعب منافسه، ولا بد لها أن تسقط في المنطقة المحددة بخط البداية والخطوط الجانبية الفردية، أو الخطوط الجانبية الزوجية، في حالة المباريات الزوجية. وتُعد الضربة التي تسقط على خط القاعدة، أو خط الجانب صحيحة.

كما تُحسب الضربة القوية، التي تلامس الشبكة وتقع في ملعب الخصم صحيحة أيضاً. ويسمح بضرب الكرة قبل أن تلمس الأرض، في حالة عودتها بعد ضربة الإرسال، وتسمى في هذه الضربة الطائرة. فإذا لمست الأرض مرة واحدة، تسمى الضربة الأرضية. ويستمر اللاعبون في اللعب، حتى يسجل أحد الطرفين نقطة.

والإرسال الذي يلامس الشبكة، في أثناء طيران الكرة، ويسقط في المنطقة الصحيحة، أو يلمس المستلم، يعاد. ويستخدم كلمة (Let) بواسطة لاعبي التنس لتعني إعادة. وعندما يحدث إعاقة أو تعطيل أثناء وجود الكرة في الملعب، أو لأي سبب آخر، تعاد النقطة.

ويفوز المرسل بالنقطة عندما تكون الكرة المرسلة - فيما عدا الكرات المعادة - قد لمست المستلم أو أي شيء يحمله أو يلعبه، قبل ملامستها للأرض. ويفوز المستقبل بنقطة، إذا أرسل المرسل إرسالين خاطئين متتاليين.



## \*يفقد اللاعب نقطة، في الأحوال التالية:

### \*يفقد اللاعب نقطة، في الأحوال التالية:

فشله في إرجاع الكرة لملاعب الخصم، قبل ملامستها للأرض، مرتين متتاليتين.

إرجاع الكرة خارج الملعب.

فشله في إرجاع الكرة، حتى لو كان اللاعب واقفاً خارج الملعب.

لمس الكرة أو ضربها بمضربه أثناء اللعب، أكثر من مرة واحدة.

لمس اللاعب الشبكة بملابسه أو بمضربه، عندما تكون الكرة داخل الملعب.

إرجاع الكرة، قبل أن تعبر الشبكة إلى ملعبه.

لمس الكرة بالجسم أو باليد.

رمي المضرب ناحية الكرة.

القيام بأي شيء يعيق ضرب المنافس للكرة، إذا كان ذلك متعمداً.

إذا لمست الكرة المستلزمات الثابتة (فيما عدا الشبكة والقائمين والأعمدة

والحبل أو السلك المعدني والحزام والشريط) بعد ارتدادها من الأرض، فإن

اللاعب الذي ضربها يفوز بالنقطة. أما إذا حدث اللمس قبل ارتدادها من

الأرض، فإن منافسة يفوز بالنقطة.